

제2부 멀티미디어 자료의 제작

제3장 멀티미디어 자료의 종류와 특징

제4장 문자(문서) 자료의 제작과 편집

제5장 이미지 자료의 제작과 편집

제6장 소리 자료의 제작과 편집

제7장 동영상 자료의 제작과 편집

제8장 애니메이션 자료의 제작과 편집

제3장 멀티미디어 자료의 종류와 특징

1. 멀티미디어 자료의 종류

- 문자(text) : 글자 data
- 이미지(image) : 사진, 그림, 도형, 그래프 등
- 소리(sound) : 음악, 목소리, 효과음 등
- 동영상(movie) : 영화, video 등
- 애니메이션(animation) : 애니메이션

2. 멀티미디어 운영환경

- PC : CPU Pentium 이상, 칼라 모니터, DVD 등
- 주변 장치 : 스피커, 마이크, 웹캠
- 제작 장비 : 스캐너, 디지털카메라, 디지털 캠코더

video capture board/IEEE1394



-
- 멀티미디어(multimedia)
문자, 이미지, 소리, 동영상 등의 다매체 정보전달 또는 그 요소들

3. 멀티미디어 활용도구

- 전자앨범 저작도구

- 프리젠테이션 도구

- MS PowerPoint

- 홈페이지 저작도구

- HTML tag를 사용하지 않고 홈페이지를 쉽게 만들 수 있도록 도와주는 소프트웨어

- 나모 웹에디터, MS FrontPage, Dreamweaver 등

- 멀티미디어 저작도구(multimedia authoring tools)

- 멀티미디어 자료들을 하나로 묶어 계획된 기능을 할 수 있도록 통합해 주는 소프트웨어

- 아이콘 방식 : Macromedia의 Authware

- 책 방식 : ToolBook

- 시간축(timeline) 방식 : Macromedia Direct,



4. 멀티미디어와 교육

- 수업방법의 개선 필요성

- (1) 각종 멀티미디어 매체의 발달에 따른 교육매체의 다양화
- (2) 정보의 다양성, 대용량, 신속성 등에 의한 정보화 사회의 요구
- (3) 동기부여와 이해도의 증진을 통한 교육효과의 극대화

- 멀티미디어 교육환경의 구축

- (1) 멀티미디어 강의 환경의 구축(강의실, 장비)
- (2) 멀티미디어 관련 강좌와 교육자료의 개발
- (3) 인터넷을 이용한 멀티미디어 강의 개발

- 멀티미디어 강의실 환경(예시)

