



<그림 1> 장애인구와 전체인구 경제활동상태 비교

- 최근에 장애 인구의 고용률을 높이기 위한 다양한 취업 지원 제도가 등장했음에도 불구하고 장애인들은 구직 활동에 대한 어려움을 느끼고 있음
 - <그림 2>와 같이, 작년 장애인경제활동실태조사에 따르면 필요한 취업 지원사항으로 취업알선, 일자리 정보 제공 항목에서 높은 응답률을 보임

· 필요한 취업 지원사항 (%) 2022 상반기



<그림 2> 장애인 대상의 취업 지원사항 실태조사

- 그리하여, 장애인을 위한 직장 추천 플랫폼을 개발하고자 하는데 개발 환경 조성을 위한 경제적 여건 마련의 한계가 있음 → 도전학기 프로그램을 통해 예산을 지원받아 앱 서비스 개발에 도전하고자 함

2. 도전 과제의 목표

- 장애인들이 어려움을 겪는 구직 활동 과정을 간소화 할 수 있는 방법을 모색함
 - 장애인들이 구직 정보를 편리하게 구할 수 있는 컨택 창구를 제공
 - 개인의 특성과 능력을 고려한 적합한 직종의 일자리를 추천해주는 서비스를 제공
- 팀원들은 해당 프로젝트를 개발함으로써 각자의 개발 역량을 강화하고자 하며, 추가로 한국 장애인고용공단에서 주최하는 대회에 출품을 할 계획임
- 과제원 : 안드로이드 앱 개발을 통한 전공 역량 강화, 팀 디렉팅
 - 스토리보드 기획, 와이어 프레임 제작, 앱 개발에 참여하여 프로젝트 개발 경험과 전공 역

량 강화, 디렉팅을 실시하고자 함

- 손동휘 : 라즈베리파이를 활용하여 데이터베이스 구축 및 서비스 서버 구축
 - o 스토리보드 기획, 서버 개발에 참여하여 프로젝트 개발 경험과 전공 역량 강화, 클라이언트(앱)와 통신 수행
- 황주은 : 웹 개발 및 디자인 작업을 통한 전공 역량 강화
 - o 스토리보드 기획, 와이어 프레임 제작, 클라이언트에 들어갈 디자인(Figma) 작업에 참여하여 프로젝트 개발 경험과 전공 역량 강화
- 이현준: 클라이언트로 전송할 목록 생성을 위한 알고리즘 개발을 통하여 전공 역량 강화
 - o 스토리보드 기획, 장애인 직장 목록 생성을 위한 알고리즘 개발

3. 도전 과제 내용

- 사용자가 클라이언트에서 위치와 장애 유형을 선택 완료하면, 서버에서 해당 정보를 바탕으로 사용자 맞춤 직장 리스트를 클라이언트로 실시간 전송하는 서비스를 만들고자 함
- 직관적인 인터페이스를 구현하여, 장애인 사용자들이 쉽게 사용이 가능하도록 구현하고자 함



<그림 3> 장애인 직장 추천 시스템 구조

팀원 성명	소속	담당 업무
곽00	컴퓨터공학전공	안드로이드 앱 개발, 스토리보드 설계, 팀 디렉팅
손00	컴퓨터공학전공	서버 구축(DB서버 구축 및 통신), 스토리보드 설계
황00	컴퓨터공학전공	웹 개발 및 디자인, 스토리보드 설계
이00	컴퓨터공학전공	서버 구축(알고리즘 개발), 스토리보드 설계

4. 도전 과제 추진일정

주차	활동 목표	활동 내용		투입 시간
1주차	스토리보드 설계(1)_아이디어 구체화	곽00	아이디어 회의 주도 및 구체화(4), 멘토 회의(2)	6
		손00	아이디어 구체화 회의 참여(4), 멘토 회의(2)	6
		황00	아이디어 구체화 회의 참여(4), 멘토 회의(2)	6
		이00	아이디어 구체화 회의 참여(4), 멘토 회의(2)	6
2주차	스토리보드 설계(2)	곽00	앱 기능 및 구성 기획	6
		손00	서버 구조 설계 작업	6
		황00	앱 구성 및 디자인 기획	6
		이00	서버 구조 설계 작업	6
3주차	스토리보드 설계(3)	곽00	앱 프로세스 작성	6
		손00	서버 및 데이터 베이스 구조 상세 설계	6
		황00	앱 디자인 기획 및 앱 프로세스 작성 보조	6
		이00	서버 및 알고리즘 구조 설계	6
4주차	개발 및 디자인에 필요한 지식 습득 기간	곽00	안드로이드 생명주기 연구	6
		손00	라즈베리파이의 성능 연구 및 몽고DB 학습	6
		황00	디자인에 필요한 Figma(tool) 학습	6
		이00	맞춤 추천 알고리즘 개발 환경 학습	6
5주차	개발 및 디자인에 필요한 지식 습득 기간_세미나 병행	곽00	안드로이드 컴포넌트 및 레이아웃 학습(4), 멘토 회의(2)	6
		손00	라즈베리파이에서 DB, 클라이언트와 통신 학습 및 연구(4), 멘토 회의(2)	6
		황00	디자인에 필요한 Figma(tool) 학습(4), 멘토 회의(2)	6
		이00	정규화된 데이터 알고리즘 구현 기법 학습(4), 멘토 회의(2)	6
6주차	개발 진행(1)	곽00	팀원별 모듈 개발 지시 및 안드로이드 UI 개발	6
		손00	공공데이터 정제 및 데이터베이스 설계	6
		황00	Figma를 활용한 디자인 작업	6
		이00	공공데이터 정제 및 데이터베이스 설계 보조	6
7주차	개발 진행(2)	곽00	개발 과정 관리 및 안드로이드 UI 개발(4), 멘토 회의(2)	6
		손00	서버 환경에 데이터베이스 설치(4), 멘토 회의(2)	6
		황00	Figma를 활용한 디자인 작업(4), 멘토 회의(2)	6
		이00	데이터베이스에서 데이터셋 импорт 개발(4), 멘토 회의(2)	6
8주차	개발 진행(3)	곽00	개발 과정 관리 및 생명주기 코드 구현	6
		손00	라즈베리파이에서 서버 구축	6
		황00	안드로이드 웹뷰용 웹페이지 개발	6
		이00	클라이언트에 전송할 알고리즘 개발	6
9주차	개발 진행(4)	곽00	개발 과정 관리 및 내부 DB 개발(4), 멘토 회의(2)	6
		손00	서버와 데이터베이스를 연결하여 개발(4), 멘토 회의(2)	6
		황00	안드로이드 웹뷰용 웹페이지 개발(4), 멘토 회의(2)	6
		이00	클라이언트에 전송할 알고리즘 개발(4), 멘토	6

			회의(2)	
10주차	개발 진행(5)	곽OO	개발 과정 관리 및 Figma 디자인 코드 적용	6
		손OO	서버와 데이터베이스를 연결하여 개발	6
		황OO	웹페이지 디자인 작업 및 화면 동적 대응	6
		이OO	사용자별 맞춤 추천 알고리즘 개발	6
11주차	개발 진행(6)	곽OO	개발 과정 관리 및 Figma 디자인 코드 적용 (4), 멘토 회의(2)	6
		손OO	서버사이드에서 로그인, 게시판 등 구현(4), 멘토 회의(2)	6
		황OO	웹페이지 디자인 작업 및 화면 동적 대응(4), 멘토 회의(2)	6
		이OO	사용자별 맞춤 추천 알고리즘 개발(4), 멘토 회의(2)	6
12주차	개발 진행(7)	곽OO	개발 과정 관리 및 레이아웃 동적 대응	6
		손OO	API 적용 및 서버 구축	6
		황OO	웹페이지의 호환성 향상 개발	6
		이OO	API 적용 및 서버 구축	6
13주차	개발 진행(8)	곽OO	개발 과정 관리 및 서버와 웹 통신 구현(4), 멘토 회의(2)	6
		손OO	라즈베리파이에 서비스 서버 런타임 구축(4), 멘토 회의(2)	6
		황OO	View 페이지와 서비스 서버 통합 구현(4), 멘토 회의(2)	6
		이OO	서버 웹 통신 구현 보조(4), 멘토 회의(2)	6
14주차	개발 진행(9)	곽OO	개발 과정 관리 및 서버와 웹 통신 구현	6
		손OO	서버와 클라이언트간 통신 기능 테스트	6
		황OO	View 페이지와 서버 통합 테스트	6
		이OO	서버와 클라이언트간 통신 기능 테스트 보조	6
15주차	소프트웨어 문서화 및 프로젝트 정리	곽OO	소프트웨어 문서화 및 보고서 작성	6
		손OO	학습기록물 및 프로젝트 관련 기록물 정리	6
		황OO	학습기록물 및 프로젝트 관련 기록물 정리	6
		이OO	학습기록물 및 프로젝트 관련 기록물 정리	6

5. 활동 지원비 상세 내역

활동 지원비 신청내역		
항 목	산출근거	금액(원)
재료비	기자재 임차료(서버 임차료)	1,000,000
자료구입비	과제 진행에 필요한 자료 구입 비용	200,000
멘토링 비용	도전학기 진행에 필요한 멘토링 비용 200,000원x3개월(1개월 2회 총 6회)	600,000
회의비	회의비	200,000
합계(원)		2,000,000

6. 과제 수행 후 제출할 수 있는 결과물

1. 서비스 구현 영상 및 코드
2. 서비스 기술 관련 보고서